

MARZO 2024



# IL RESTO DELLE IDEE







# INDICE

EDITORIALE	3
GITA AI GIARDINI MARGHERITA	5
LA SETTIMANA DELLE EMOZIONI	6
POTENZIAMENTO DI SCIENZE	7
INTELLIGENZA ARTIFICIALE	9
IL PANDA ROSSO	10
TEATRAMOS	11
RECENSIONE DI UN FILM	12
LA CRONACA ROSA DELLA SCUOLA	13
I PREFERITI DI MARINO	14
GIOCHI	15
VIGNETTE	16
LA REDAZIONE	17



# EDITORIALE

*Il Resto delle Idee* presenta a lettori e lettrici alcuni articoli in cui gli studenti e le studentesse raccontano le esperienze vissute nei mesi scorsi con il corpo docente. Nelle pagine che seguono, le emozioni, i pensieri e le occasioni didattiche sono narrate con lo sguardo dei ragazzi e delle ragazze della classe IA.

La pubblicazione del giornalino scolastico è l'occasione per avvicinarsi e sperimentare tipi di scrittura diversi e gestire da protagonisti una redazione dove ognuno contribuisce alla stesura del numero in uscita.

Scrivere è comunicare e quando lo si concretizza con un giornalino scolastico, ci sono tante variabili rilevanti da tenere in considerazione, prima fra tutte accompagnare un lettore alla comprensione della vita della nostra comunità scolastica.

Il numero di marzo nasce dalla volontà di rendere partecipi i nostri appassionati lettori delle tante esperienze educative e didattiche vissute. Ecco dunque il racconto della giornata ai Giardini Margherita, che si è svolta all'inizio dell'anno e che ha avuto lo scopo di conoscersi, di esplorare e di divertirsi.

Rilevante è stata la "Settimana delle emozioni" durante la quale i ragazzi e le ragazze hanno avuto la possibilità di riflettere e approfondire il significato di termini come amicizia, amore, affetto, ma anche rabbia, delusione e tristezza, emozioni e sentimenti che appartengono a ognuno di noi.



Non mancano gli articoli sulle attività svolte nell'ambito del Potenziamento Scientifico e sull'uso dell'Intelligenza Artificiale, sulle sue potenzialità e sui suoi rischi. Inoltre, è trattato il tema della salvaguardia dell'ambiente con un approfondimento sugli animali in via d'estinzione, in particolare la specie del Panda rosso.

TEATRAMOS è un'anticipazione del progetto teatrale a classi aperte che sarà rappresentato nella giornata conclusiva di fine anno. E ancora recensioni di libri e del film visto in occasione del Giorno della Memoria.

E che dire dell'articolo di gossip scolastico? Credo possa dare la cifra del clima e dell'atmosfera che si respira a Scuola delle Idee Marino Golinelli!

Non poteva mancare un articolo sulla mostra "I preferiti di Marino. Capitolo I", dedicata al nostro caro fondatore Marino Golinelli, che i ragazzi e le ragazze hanno potuto visitare in anteprima e che sta ottenendo un notevole successo testimoniato dal numero di visitatori e visitatrici.

Vi consiglio una lettura curiosa e attenta di questa edizione: è davvero ricca e divertente e ha visto al lavoro studenti e studentesse affiancati dalla competenza dei loro insegnanti.

Ringrazio tutti coloro che hanno contribuito, a vario titolo, a rafforzare l'offerta formativa della Scuola delle Idee Marino Golinelli, rispondendo alle inclinazioni specifiche e agli interessi personali di ogni allievo, nel rispetto dei ritmi di apprendimento di ciascuno, con lo scopo di promuovere l'identità e il senso di appartenenza, stimolare la motivazione e valorizzare i rapporti interpersonali fondamentali in questo primo anno di vita scolastica.

A voi ragazzi e ragazze, la mia personale stima e il mio ringraziamento per l'impegno con cui ciascuno di voi ha portato a termine il proprio compito.

Buona lettura!

**DI ARIANNA CANDIOTTO**

Coordinatrice didattica di  
Scuola delle Idee Marino Golinelli



# GITA AI GIARDINI MARGHERITA

Oggi vi raccontiamo come si è svolta la gita ai Giardini Margherita.

Di mattina siamo partiti da scuola e a piedi siamo andati alla fermata dell'autobus. Dopo aver preso tre autobus siamo arrivati ai Giardini Margherita. Appena arrivati, siamo andati in una saletta riservata alla Scuola delle Idee e lì abbiamo appoggiato gli zaini e abbiamo fatto le squadre per la caccia al tesoro.



Le squadre erano formate da 5-6 alunni e un docente. Dopo aver formato le squadre, con a capo i professori, ci hanno dato le mappe, poi sul telefono dei prof abbiamo risposto ad alcune domande che, come risultato, ci mostravano l'immagine del nuovo luogo da raggiungere.

Successivamente, arrivati in quel punto, dovevamo scattare una foto per avere le domande successive e così via. Quindi abbiamo fatto la classifica delle squadre e siamo tornati a scuola.

Durante l'uscita didattica abbiamo imparato a fare gioco di squadra e a conoscere meglio i nostri compagni e i gusti dei professori.

**DI MARIA STELLA FAETI E FRANCESCO BARGIACCHI**





# POTENZIAMENTO DI SCIENZE

I videogiochi sviluppati durante il potenziamento di scienze girano intorno agli obiettivi dell'agenda 2030:

- **Nintendo Nachos**

Obiettivo scelto: SCONFIGGERE LA POVERTÀ

- **Caply delle idee**

Obiettivo scelto: ENERGIA ACCESSIBILE E PULITA

- **Maghi della pizza**

Obiettivo scelto: VITA SOTT'ACQUA

- **Fada**

Obiettivo scelto: VITA SOTT'ACQUA

## Nintendo Nachos

Nel 2050 un tassista di nome Argo perde il lavoro perché ora le macchine si guidano da sole quindi, in poco tempo, si trova senza soldi per pagare l'affitto. Viene sfrattato e finisce in mezzo a una strada con il suo border collie Ulisse a cui vuole molto bene. Riuscirà il nostro eroe a reinserire il suo padrone nell'industria 4.0?

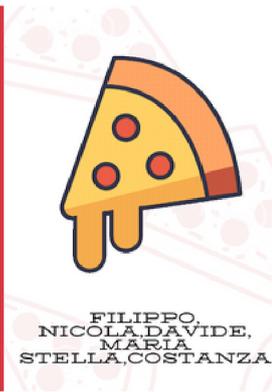


## Caply delle idee

Trea è nei cunicoli e appare scritta tutta la sua storia fino a quel momento. Trea scappa e si trova in un labirinto dove, nel momento in cui si arriva a certi punti, appaiono delle informazioni da ricordare per superare il labirinto. Uscita dal labirinto, si trova come dono una spada di luce che, per funzionare, ha bisogno dell'energia di chi la possiede, però Trea non ne è a conoscenza. Dopo però inizia a sentirsi debole e capisce che la spada la sta consumando, così si rivolge al giocatore e il giocatore dovrà rispondere a dei quiz.



## I MAGHI DELLA PIZZA



FILIPPO,  
NICOLA, DAVIDE,  
MARIA,  
STELLA, COSTANZA

### Maghi della pizza

Jane e Max vanno in mare per sconfiggere la plastica che viene emanata da Plastica, il mostro che devono sconfiggere. Ogni volta che tolgono 5 pezzi di plastica dal mare, tolgono 300 kg di plastica e devono arrivare a 1.000.000.000 kg per vincere il gioco. Mentre si gioca appare un pop up che ti dà informazione.

### Fada

Un uomo delle caverne torna casualmente dal passato e vede quello che sta facendo l'essere umano, come per esempio inquinare. La sua idea è di fermare tutto questo. Insieme agli amici che incontrerà nel suo cammino, affronterà diverse sfide sempre più complicate.

Evelyn, un'astronauta venticinquenne, si trova in un pianeta chiamato Arret 360. Non è molto informata su questo Universo ostile. Dovrà rispondere a domande fatte da mostri; ognuno rappresenta un elemento della vita della Terra, ma loro sono molti affamati e, se dovesse sbagliare, morirebbe; se li risolvesse tutti, andrebbe al combattimento finale. Pace-amore vuole riportare la pace in senso sostenibile. Per farlo deve risolvere dei puzzle e ottenere le chiavi per aprire la porta del combattimento contro un mostro inquinante.



DI FILIPPO QUARANTOTTO E COSIO GUERRON JULIAN ANDRES



# INTELLIGENZA ARTIFICIALE

L'IA è una disciplina che studia come realizzare sistemi informatici in grado di simulare il pensiero umano. È la sigla di "intelligenza artificiale".

Il primo tipo, ovviamente meno sofisticato, venne alla luce nel 1950 portato avanti da due studenti di Harvard. Si usa per generare immagini, testi e fare calcoli; in quest'epoca viene usata molto dagli studenti in forma di "crayon", "Chat GPT", ecc.

## Nostra opinione

Secondo noi l'intelligenza artificiale è molto comoda e utile. Ovviamente dovrebbe essere usata con moderazione perché bisogna usare anche la propria creatività e immaginazione.

*Per esempio, mi stavo annoiando e ho chiesto a Chat GPT (un chatbot basato su intelligenza artificiale e apprendimento automatico, sviluppato da OpenAI e specializzato nella conversazione con un utente umano, che funziona proprio come una chat o un generatore di immagini) che cosa fare per non annoiarmi.*

*Mi ha dato idee molto utili e creative.*



DI DANIEL CROVARA E FEBE SAPIA



# IL PANDA ROSSO

Il panda rosso è molto diverso rispetto al panda che conosciamo tutti chiamato anche “panda gigante” proprio perché ha un mantello rosso e dimensioni simili a quelle di un gatto domestico. Questo esemplare si trova principalmente nelle foreste dell’India e della Cina.

Purtroppo però, a causa di diversi fattori legati principalmente alla deforestazione e alla distruzione dell’habitat, il panda rosso è in via d’estinzione ed è entrato nella lista rossa delle specie a rischio estinzione; infatti si contano meno di 10.000 esemplari adulti in natura.



# TEATRAMOS

## In The Heights

Il progetto teatrale della nostra scuola deriva da una proposta della prof Montanari, la docente di spagnolo, che ha dato l'opportunità ai suoi alunni e alle sue alunne di preparare uno spettacolo in lingua.

L'incarico di sceneggiatrice e regista è stato assegnato all'alunna Emma De Marco che si è impegnata a scrivere il copione ispirato al musical "In the Heights".

Il progetto è cominciato venerdì 8 marzo con la visione condivisa dalla classe prima e seconda del film, a cui lo spettacolo è liberamente ispirato e poi si è cominciato nelle lezioni successive a organizzarsi sul materiale: oggetti di scena; scenografie; costumi - mentre la sceneggiatrice si occupava di scrivere il copione. Il progetto si concluderà venerdì 31 maggio con 8 incontri alle spalle, poi ci sarà il grande debutto in auditorium che darà inizio a una vivacissima festa della scuola.



DI EMMA DE MARCO



# RECENSIONE DI UN FILM

## L'ultima volta che siamo stati bambini

Il 29 gennaio 2024 la IA è andata al cinema Rialto a Bologna a vedere il film "L'ultima volta che siamo stati bambini" di Claudio Bisio, ispirato al libro "L'ultima volta che siamo stati bambini" di Fabio Bartolomei.

Il film è ambientato durante la II guerra mondiale. I protagonisti sono un gruppo di amici, uno di loro è ebreo (Riccardo) che viene deportato, Vanda, Italo e Cosimo partono per cercarlo e per trovarlo partono da Roma e cercano di arrivare in Germania a piedi.

### I personaggi

- Vincenzo Sebastiani → Italo
- Alessio Di Domenicantonio → Cosimo
- Carlotta De Leonardis → Vanda
- Lorenzo MCGovern Zani → Riccardo
- Federico Cesari → Vittorio
- Marianna Fontana → Suor Agnese
- Claudio Bisio → Federale Anacleto Barocci
- Antonello Fassari → nonno Cosimo

### Commento

È un film fatto molto bene. Lo rende unico rispetto agli altri film sulla II guerra mondiale perché viene girato dal punto di vista dei bambini.

Si può vedere su Prime Video.



DI COSTANZA COCCHI



# LA CRONACA ROSA DELLA SCUOLA

La cronaca rosa è l'argomento più *hot* del giornalino, infatti scriveremo le ship, cioè promessi fidanzati come D+N (che sono già fidanzati) però per questioni di privacy non scriveremo esplicitamente il nome di alcune persone.

Adesso vi diremo delle *ship*:

- A+A sono una conoscenza un po' strana, infatti A emette versi sospetti e A disgusta A
- M+A sono una ship "separata", anche se sono fidanzati, ma M. parla attraverso le sue fonti digitali con A
- L+E è una coppia accomunata dalla passione per roblox
- G+V formano una ship di cui non riusciamo a spiegarci l'esistenza
- L+A formano una coppia già fidanzata, ma A (un'altra persona) ama A e vuole conquistarla.

Adesso daremo degli indizi per farvi indovinare le persone nelle ship nascoste:

- **indizio 1:** nelle ship scriviamo sempre prima il maschio e poi la femmina
- **indizio 2:** M è Metyu
- **indizio 3:** qualche iniziale è frutto di fantasia
- **indizio 4:** A, M, L, D, E, F sono tutti della IA, quindi gli altri della IIA

Riuscite a indovinare chi sono le persone nelle *ship*?



# I PREFERITI DI MARINO

La mostra e l'attività di *caviardage*

Il pomeriggio del 29 febbraio 2024, il prof Ardito, le professoressse Montanari e Volpe e il prof Persico, ci hanno portati nel Centro Arti e Scienze di Fondazione Golinelli, dove è stata allestita una mostra di arte contemporanea.

Propone fino a 40 opere e l'ingresso è libero.

Oltre a parlare di questa mostra vorremmo parlare di Marino Golinelli, il fondatore dell'Opificio che ci accoglie come studenti e studentesse.

Questo è Marino, è morto a 101 anni e tutti noi gli dobbiamo tutto l'impegno che ha usato per costruire al meglio questa struttura.

Ritorniamo alla mostra.

Abbiamo visto moltissime opere che il Cavalier Golinelli ha raccolto nel corso della sua vita. Una di queste, in particolare, ha suscitato in noi emozioni molto diverse: paura, serenità e calma.

Di seguito, il prof Ardito ci ha spiegato chi fosse quella figura che generava timore in noi alunni.

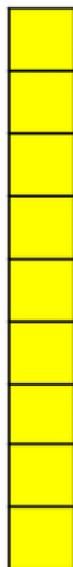
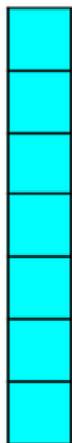
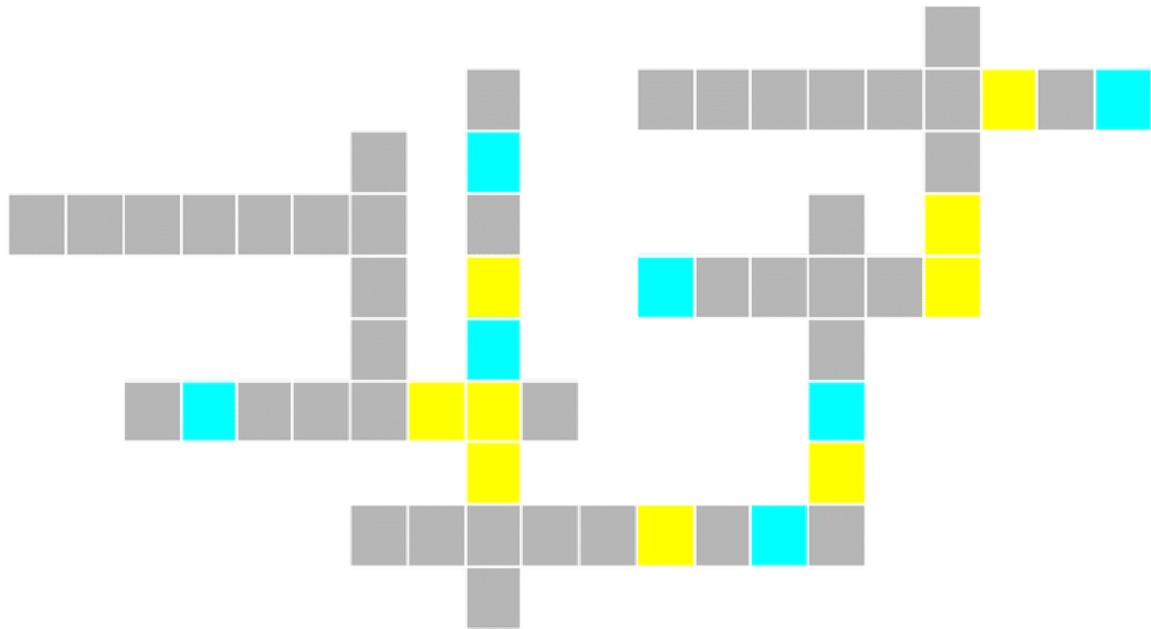


Alla mostra abbiamo visto l'opera di un artista che lavora con il *caviardage*: una tecnica di scrittura creativa. Così, una volta ritornati in classe, i prof ci hanno distribuito un testo e ci hanno detto di non leggerlo. A quel punto abbiamo messo in atto le nostre doti artistiche e abbiamo creato un bellissimo *caviardage*.



DI MARIASTELLA FAETI E LINDA QUATRARO

# Giochi



METTI LE LETTERE  
GIALLE NELLE CASELLE  
GIALLE E VERRÀ FUORI IL  
COGNOME DELLA COORDINATRICE DIDATTICA

**VERTICALE:**

*Volpe,  
Tarantino,  
Biondi,  
Greco,*

**ORIZZONTALE:**

*Persico,  
Zampetti,  
Montanari,  
Ardito,  
Zuppiroli,*

METTI LE LETTERE  
GIALLE NELLE CASELLE  
GIALLE E TI USCIRÀ IL NOME  
DELLA COORDINATRICE DIDATTICA

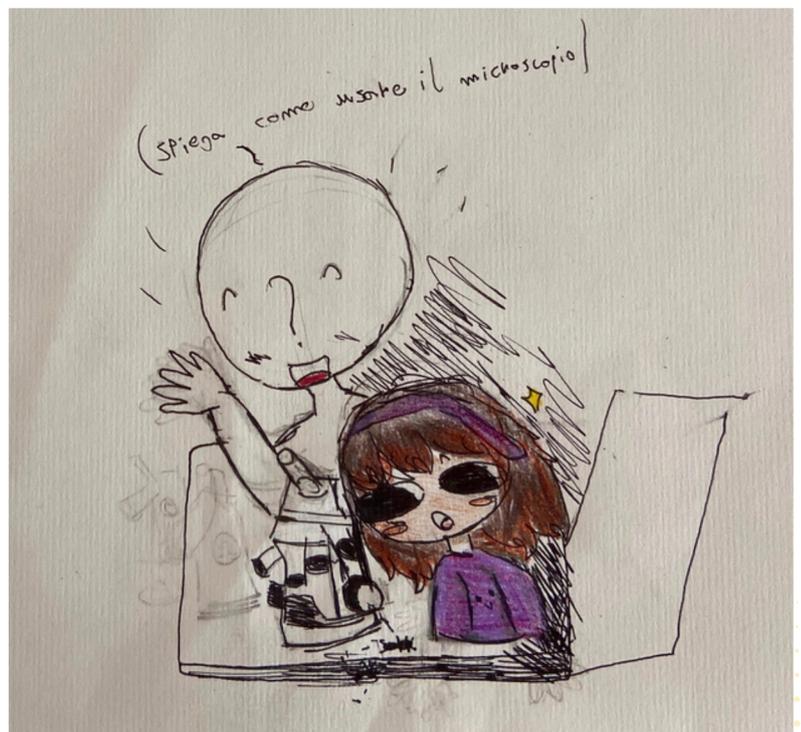
DI ALESSANDRO PICONESE

# Vignette

Non approfittarti dei collaboratori scolastici altrimenti si scatenerà l'ira funesta.



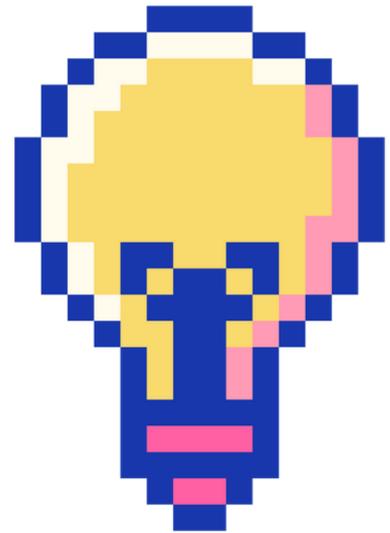
Gita ai Giardini Margherita



DI FRANCESCO BARGIACCHI ED ELISA CLEMENTI



# LA REDAZIONE



## CAPOREDATTRICI E CAPOREDATTORE



Prof.ssa Montanari



Prof.ssa Volpe

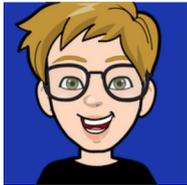


Prof. Ardito

## GIORNALISTE E GIORNALISTI



Maria Stella



Francesco



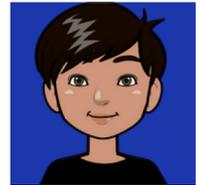
Linda



Leonida



Filippo



Julian Andres



Emma



Daniel



Febe



Costanza



Davide



Fabrizio

## SEZIONE INTERATTIVA



Alessandro



Francesco



Elisa

## SEZIONE GRAFICA



Alice



Lisa



Leonida



Emma



Lucio



Nicola



Metyu



**SCUOLA  
DELLE IDEE**

*Museo Livelli*

**IL RESTO  
DELLE IDEE**

